

血手寶典-宏秘功能和範例說明

功能簡介:

血手寶典的[宏秘] 可適用於 MMO/RPG 之類的遊戲，可整合多鍵指令合一，化繁為簡一鍵完成一連串指令，運作模式可選用 A[一鍵必殺]/B[循環必殺]/C[自動必殺]三種可執行模式。

使用者可在賽前於血手寶典的[宏秘]中，選定事先已編好主角常用的必殺技能和魔法下載到鼠標中，進入遊戲中可依不同的敵人快速施放適合的一連串必殺技，也可以節省玩家記憶眾多鍵鼠指令的困擾，讓玩家可專心於戰略的指揮和調度。

宏秘[按鍵區]應用簡介:

宏秘檔案新建和修改

指定鼠標執行按鍵，再選擇宏秘檔，應用下載到鼠標中。

鼠標按鍵	功能	設定
R	鼠标右键	鼠标右键
M	鼠标中键	鼠标中键
UP	滚轮上滚	滚轮上滚
DN	滚轮下滚	滚轮下滚
←	鼠标第四键	鼠标第四键
→	鼠标第五键	鼠标第五键
1	无设定	无设定
N	XOP 无设定	无设定
3	键盘仿真	无设定
4	鼠标仿真	无设定
M1	办公热键	无设定
M2	多媒体热键	无设定
M3	执行宏秘	无设定
M4	无设定	无设定

- DOTA2
 - MMO, FPS宏秘范例
 - 剑灵
 - 办公
 - 地下城与勇士DNF
 - 英雄联盟LOL
 - 魔兽世界

- A-两键宏秘
- A-功能键组合宏秘
- B-三键宏秘
- B-两键宏秘
- B-单键宏秘
- C-三键宏秘
- C-单键宏秘
- C-左键连点

宏秘 畫面簡介:



遊戲目錄和宏秘
檔案管理

宏秘檔案內容(類
別/名稱/內容描
述

宏秘:宏秘檔案新建和修
改

選擇宏秘類別(A/B/C)

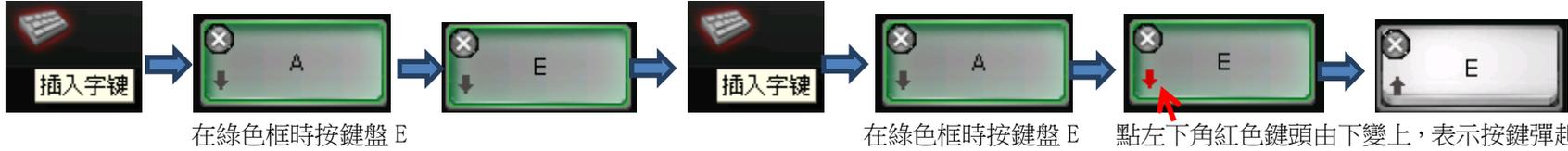
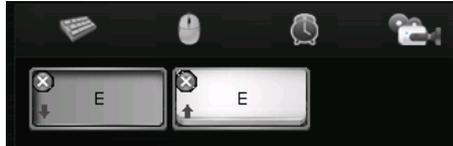
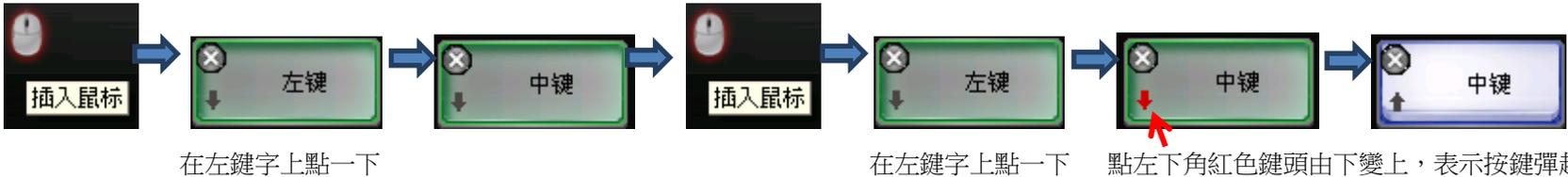
指令類別:選擇輸入指令內
容(鼠標/鍵盤/延遲時間)
插入或以錄製方式輸入

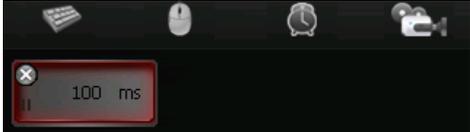
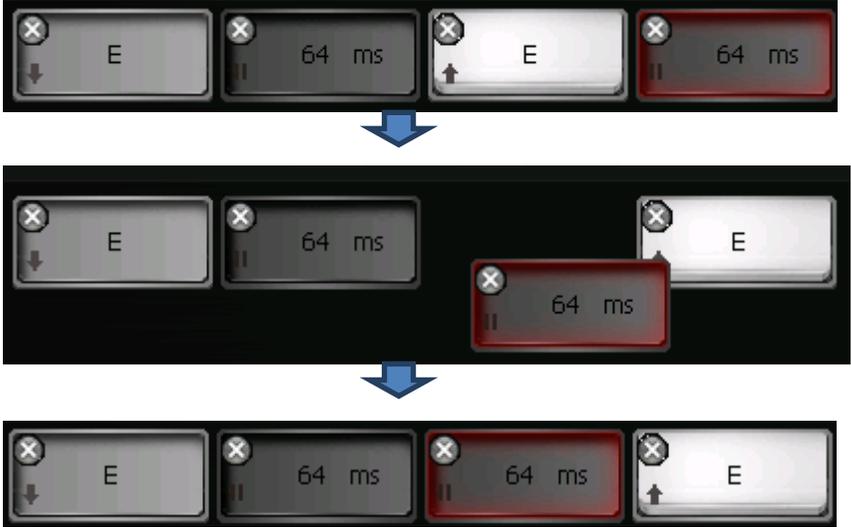
宏秘指令區

輸入指令方法和修改：

左上角選擇遊戲夾和新建檔案後，可選如下自選的方式輸入指令。



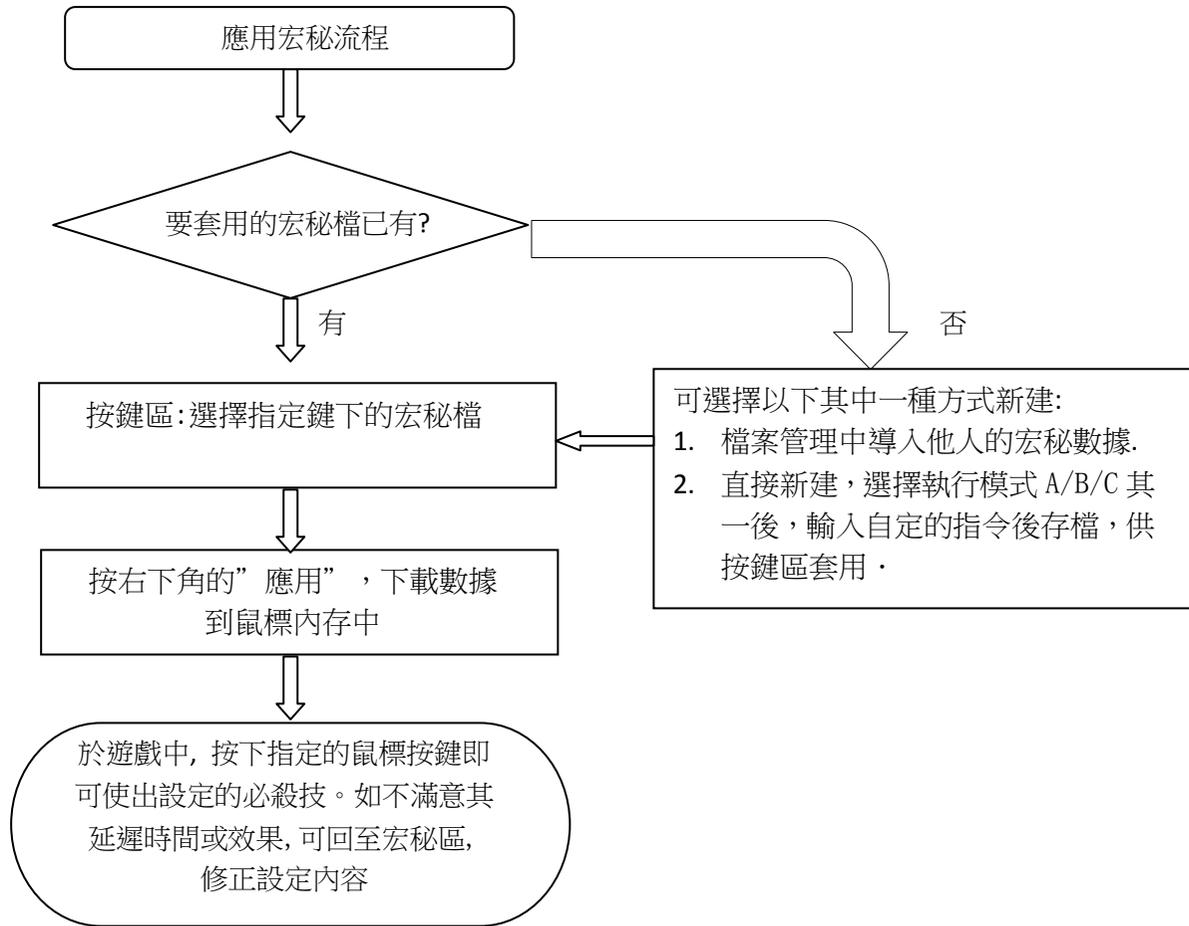
輸入指令	圖示	說明
鍵盤		<p>例: 比如要輸入 E 鍵按下和放開，步驟如下：</p>  <p>在綠色框時按鍵盤 E</p> <p>在綠色框時按鍵盤 E</p> <p>點左下角紅色鍵頭由下變上，表示按鍵彈起</p> <p>完成如下：</p> 
鼠標		<p>例: 比如要輸入鼠標中間鍵按下和放開，步驟如下：</p>  <p>在左鍵字上點一下</p> <p>在左鍵字上點一下</p> <p>點左下角紅色鍵頭由下變上，表示按鍵彈起</p> <p>完成如下：</p> 

<p>延遲時間</p>		<p>例:比如要輸入 100 毫秒的延遲時間，步驟如下：</p>  <p>在數字上點一下，輸入 100。 空白處點一下即可確定</p> <p>完成如下：</p> 
<p>指令移動</p>		<p>如下紅框要往前移一格，可用鼠標左鍵往前拖拉。</p> 
<p>指令刪除</p>		<p>可點取要刪除格左上角紅色 x 即可刪除。</p> 

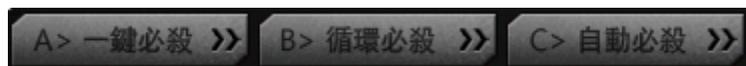
指令插入		<p>直接按上面的  圖示。</p> <p>或者 也可以在指令區空白處按右鍵，如下：</p> 
錄製方式輸入		<p>可選擇自動錄製鍵鼠動作，按 F11 開始，結束時按 F12，完成後如右圖。</p>  

*. 進入遊戲中測試，若測試宏秘功能無法停止時，則同時按下鼠標左/中/右鍵即可中斷功能，然後檢查宏秘。

宏秘檔應用流程說明：



宏秘檔案類別選擇和設定：



以下就血手寶典 5 中內含的[MMO, FPS 宏秘範例]檔案來說明 A[一鍵必殺]/B[循環必殺]/C[自動必殺] 三種執行模式的選擇和設定。

A> 一鍵必殺 >>

A> 一鍵必殺：執行一次快招組合。

按下按鈕啟動[一鍵必殺]，此功能應用在 MMO/RPG、格鬥類和 FPS 遊戲中的快招組合，執行一次，多鍵組合的宏內容。

範例：比如宏秘範例檔中，MMO/RPG 遊戲中要施放兩鍵宏秘快招技能 Ctrl+1 時，可如右圖宏秘檔內容設定好後按保存，並在血手寶典 5 左上角 [按鈕] 區指定欲執行宏秘的按鈕，再按應用即可使用。



範例：比如在 FPS 遊戲中，設定實現一鍵切槍，可設定宏秘檔案內容如右圖所示。



B> 循环必杀 >>

B> 循環必殺：循環執行組合，鬆開按鈕即停止。

按下按鈕啟動[循環必殺]，此功能應用在 MMO/RPG、動作類和 FPS 遊戲，需臨時重覆連擊快招組合循環執行，鬆開按鈕即停止。

範例：比如宏秘範例檔中，MMO/RPG 遊戲中要臨時重覆施放三鍵宏秘快招技能 Ctrl+Shift+1 時，可如右圖宏秘檔內容設定好後按保存。



範例：比如在 FPS 遊戲中，設定一鍵按下保時連續跳躍的動作，放開後結束動作，可如右圖編輯宏秘檔案的內容。



C> 自动必杀 >>

C> 自動必殺：自動執行組合，直至再次按下即停止。

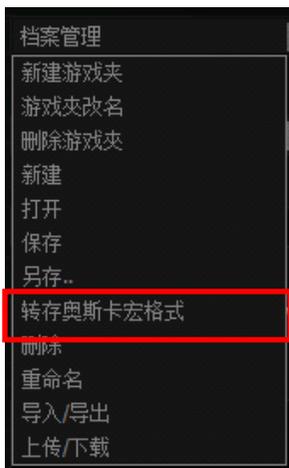
按下按鍵啟動[自動必殺]，此功能應用在 MMO/RPG/FPS 或需自動重覆性動作的遊戲，在 MMO/RPG 可長時間自動執行指令組合與掛機，直至再次按下按鍵即停止。如掛機的遊戲有固定角色間的相對或絕對座標，可將宏秘檔轉存成奧斯卡檔案格式，然後再到奧斯卡中叫出原檔加入座標，讓指令的執行更進階以配合玩家的各種要求。

範例：C[自動必殺]，在遊戲中如需要連續自動左鍵循環連點的動作，按一下指定的宏秘鍵後放開，即會不斷左鍵自點，直到再按一次相同的宏秘鍵才會結束，如右圖所編輯。



宏秘可轉換成奧斯卡宏編程：

在遊戲中有時需要更複雜的宏指令內容執行，可將宏秘檔可轉存成奧斯卡宏檔案，轉換後的檔案可在奧斯卡中修改以加強指令的內容，成為進階的的宏，比如可增添運作：迴圈、座標和條件式執行宏指令，以利使用者等級或功力的提昇。



按下按鍵啟動後可設定自動重覆執行，此功能應用在 MMO/RPG 或需自動重覆性動作的遊戲，在 MMO/RPG 可長時間自動執行指令組合與掛機，直至再次按下按鍵即停止。如掛機的遊戲有固定角色間的相對或絕對座標，可將宏秘檔轉存成奧斯卡檔案格式，然後再到奧斯卡中叫出原檔加入座標，讓指令的執行更進階以配合玩家的各種要求。

舉例：比如以下在宏秘檔轉成奧斯卡檔後，再到奧斯卡中加入二座標(100, 100), (300, 300)，可使光標在二點間每隔 2 秒不斷點擊右鍵，直到執行鍵再被按下後才停止。可運用在掛機練功之類的使用。

宏秘檔	奧斯卡檔